

**torgraf**  
STABILIMENTO TIPOLITOGRAFICO  
GALATINA

# Colpo

Gennaio 2010

Il men



In tutto  
il salento  
**12.000**  
COPIE  
omaggio

## Gallipoli

Sacrifici  
eccellenti  
e nuove  
promesse

## Casarano

In cerca  
del giusto  
assetto

## Eccellenza

Nardò a  
+ 4 sul  
Molfetta

## Promozione

Racale  
sbanca  
Martina  
e prende  
il largo

**PANINI**

**ALL'INTERNO esclusiva intervista al direttore della**

# AVANTI COSÌ!

# Sveag



CONCESSIONARIA VOLKSWAGEN

## Maglie

Via F.lli Piccinno  
Tel. 0836 428228 • Fax 0836 427578

## Lecce

Via Leuca, 154 (Castromediano)  
Tel. 0832.349083 • Fax 0832.349212



# Scrittore e Migali alfieri del Botrugno

Sei vittorie di fila rappresentano un bottino sostanzioso per il Botrugno allenato da Salvatore. 43 punti in classifica e primato rappresentano, al momento, risultato di assoluto prestigio. "I conti li faremo alla fine - esordisce il ds Palma -. Stiamo facendo bene e ci auguriamo di continuare su questa strada". Il giovane ds dei giallorossi, alla sua prima esperienza in questa veste, sta mettendosi in luce per abilità e lungimiranza nelle scelte di mercato. Ne sono testimonianza gli acquisti in sede di mercato di riparazione: De Dominicis, Mello e Migali. "Sicuramente elementi validissimi in grado di darci da subito una grossa mano. Migali in questa categoria è un under, ma ha doti da serie superiore ed in attacco sta facendo la differenza. Pertanto possiamo schierare un giocatore formato, il che ci facilita nella scelta - mai semplice - dei più giovani che il regolamento impone. Anche De Dominicis e Mello sono elementi validi che si sono integrati alla perfezione con il resto del gruppo".

## Botrugno in testa. Martano e Scorrano non mollano.

"Lo si sapeva dal principio. Questo torneo è difficile ed equilibrato. Due validissime squadre. Forse lo Scorrano dispone di una rosa più ampia rispetto a quella dei martanesi, ma restano entrambe formazioni di assoluto valore. Non trascurerei, però,

San Cesario, Poggiardo, Parabita e Levrano che possono inserirsi nella corsa al primo posto".

## Meritate i complimenti, inoltre, per un attaccante come Scrittore che segna con una regolarità pazzesca.

"Effettivamente Fabio è un attaccante fortissimo. Ha realizzato già 19 gol e sta facendo la differenza. Abbiamo promesso

un premio in caso di 30 reti a fine stagione. In avanti disponiamo anche di Brigante, Cursano, Aramini e Morello il quale, reduce da un serio problema al ginocchio, si sta disimpegnando alla grande".

## Potete contare anche su un pubblico numeroso per la Prima Categoria.

"Questa è forse la soddisfazione più grande. Attirare 200-300 spettatori, sia in casa che fuori, è esaltante. A dispetto degli scettici che non credevano nel progetto della società. Il calcio a Botrugno mancava da quasi vent'anni e credo che questa in corso sia un'annata indimenticabile per il paese intero. Merito di un sodalizio serio che guarda anche al settore giovanile. La juniores che primeggia nel campionato di categoria vanta elementi che saranno utilissimi in ottica prima squadra. Di ciò devo ringraziare i collaboratori Luigi Mariano, Maurizio Maggio e Ambrogio Campa che con passione curano le vicende delle squadre giovanili".

Graziano Congedo



## PROSSIME GARE

CARMIANO - BOTRUGNO	07/02
BOTRUGNO - STERNATIA	14/02
S. CESARIO - BOTRUGNO	21/02
BOTRUGNO - POGGIARDO	28/02

## Videogiochi:

### tra ossessione, violenza e isolamento sociale

Natale...e i bambini scrivono lettere al caro Babbo Natale. Miriam, mia figlia, ha chiesto una "Nintendo Ds" e me lo ha comunicato con grande euforia. "Che cos'è?" le ho detto, ignavo...."Papà è bellissimo, ce l'hanno tutti i miei amici". I mondi virtuali riescono ad appassionare un pubblico sempre più ampio, composto da bambini, adolescenti e adulti, sia di sesso maschile che femminile. In Italia, negli ultimi tre anni il valore del mercato dei videogiochi è raddoppiato. Numerose ricerche di psicologi evidenziano che i videogames comunicano impliciti messaggi di legittimazione alla brutalità, accrescono l'eccitazione emotiva di chi li utilizza, rendono meno sensibili alle conseguenze delle azioni violente e ne facilitano l'apprendimento e la simulazione. Insomma, la denuncia della comunità scientifica è chiara: l'uso di videogiochi violenti provoca un aumento dell'aggressività nei giocatori, con preoccupanti conseguenze sulla capacità dei soggetti di vivere in modo appropriato nel contesto sociale. Bisogna subito precisare che non tutti i videogiochi usano il linguaggio della violenza, ma sono molti quelli che hanno come "trama" il compimento virtuale di atti di crudeltà contro esseri umani. I risultati sono preoccupanti: oltre a un aumento generalizzato dell'aggressività, inducono reazioni tendenzialmente più violente, stimolano pensieri feroci, generano un atteggiamento meno conciliante nei confronti degli altri. Ma non finisce qui. Videomania e videofissazione sono le altre possibili conseguenze negative dell'uso dei videogiochi, se protratto nel tempo. I due termini descrivono rispettivamente un utilizzo quantitativamente incontrollato dello strumento ludico, e una prolungata esposizione ad esso senza pause e in totale silenzio. Si tratta di situazioni che esplicitano un rapporto disturbato con il gioco virtuale: esso finisce per sostituire ogni altro tipo di relazione sociale, favorendo uno stato di isolamento e di individualismo che dispone all'introspezione, limita l'apprendimento di utili abilità sociali e crea problemi anche nei rapporti familiari. L'aspetto paradossale di questa vicenda è che spesso le critiche al mondo dei videogames provengono da altri mezzi di intrattenimento a loro volta sotto accusa per la violenza proposta.

PierLuigi Giannachi



Massimo Palma, direttore sportivo del Botrugno